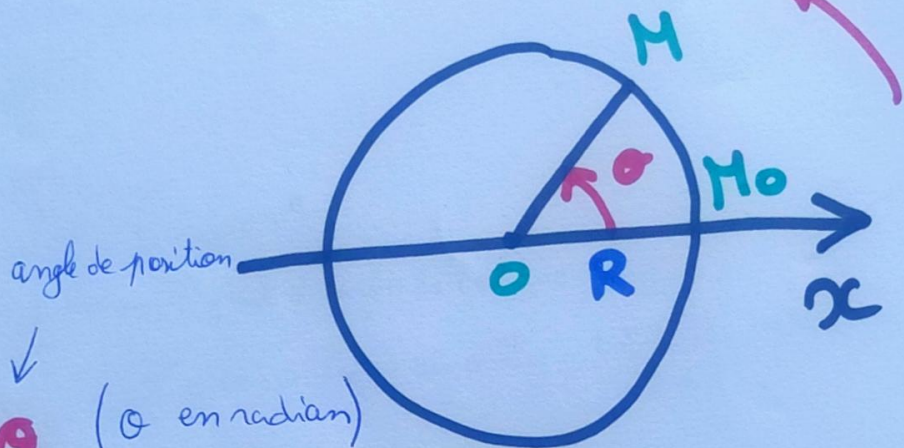


Mouvement circulaire



angle de position

$$M.O.M = R\theta \quad (\theta \text{ en radian})$$

$$l = R\theta$$

Vitesse angulaire:

on cherche la vitesse angulaire de M

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \quad (\text{rad. s}^{-1})$$

$$\pi \text{ (rad)} = 180^\circ$$

omega

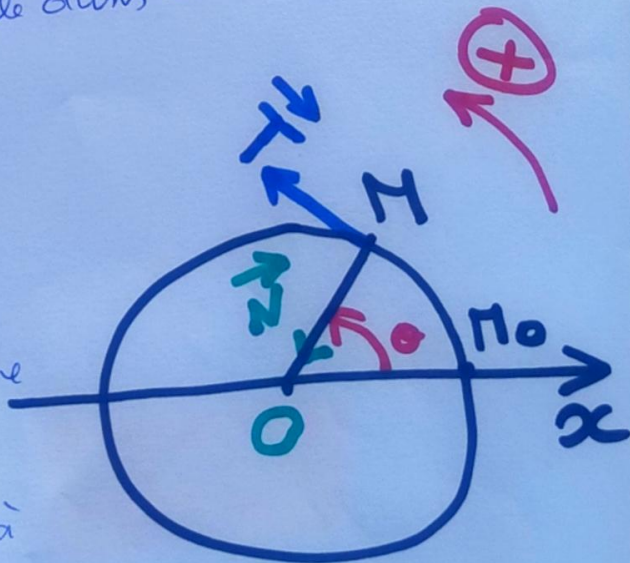
$\omega > 0$ si M parcourt le cercle dans le sens (+)

repère de frenet

Repère (\vec{T}, \vec{N})

\vec{T} : vecteur unitaire tangent à la trajectoire dans le sens du mouvement.

\vec{N} : vecteur unitaire orthogonal (\perp) à la trajectoire et orienté vers O (centripète).



$$\frac{d\vec{T}}{dt} = \frac{d\vec{T}}{d\alpha} \times \left(\frac{d\alpha}{dt} \right) = \omega \vec{N}$$

↑
Je veux faire apparaître ω

$$(\cos \alpha)' = -\sin \alpha$$

$$(\sin \alpha)' = \cos \alpha$$

$$\omega = \frac{d\alpha}{dt}$$

Pourquoi $\frac{d\vec{T}}{d\alpha} = \vec{N}$???

En coordonnées polaires, \vec{T} peut s'exprimer comme :

$$\vec{T} = \cos \alpha \vec{e}_x + \sin \alpha \vec{e}_y \quad (\vec{e}_x \text{ et } \vec{e}_y \text{ vecteurs unitaires fixes})$$

Et \vec{N} :

$$\vec{N} = -\sin \alpha \vec{e}_x + \cos \alpha \vec{e}_y$$

$$\frac{d\vec{T}}{d\alpha} = (\cos \alpha)' \vec{e}_x + (\sin \alpha)' \vec{e}_y$$

$$= -\sin \alpha \vec{e}_x + \cos \alpha \vec{e}_y = \vec{N}$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{T}}{d\alpha} = \vec{N}$$

↑
• Décrit comment \vec{T} change lorsque α varie.

• Comme \vec{T} est unitaire, sa dérivée est nécessairement orthogonale à \vec{T} , ce qui correspond à la direction de \vec{N} .

Vecteur vitesse :

$$\vec{V} = \frac{d\vec{\ell}}{dt} ; \quad \begin{aligned} d\vec{\ell} &= R d\vec{T} \\ d\ell &= R d\alpha \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{V} = R \frac{d\alpha}{dt} \vec{T}$$

$$\vec{V} = v \vec{T} \quad \text{et} \quad \vec{V} = \frac{d\vec{\ell}}{dt} = R \frac{d\alpha}{dt} \vec{T}$$

$$\Rightarrow \vec{V} = R \omega \vec{T}$$

$$v = R \frac{d\alpha}{dt} = R \omega$$

$$\boxed{V = R \omega}$$

Vecteur accélération:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(v\vec{T})}{dt}$$

- selon \vec{T} , $\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{T}$; $a_T = \frac{dv}{dt}$

accélération tangentielle

- selon \vec{N} , $\vec{a} = v \frac{d\vec{T}}{dt} = v\omega\vec{N}$; $a_N = v\omega = R\omega \cdot \omega$

accélération normale

$$\Rightarrow a_N = R\omega^2 = \frac{v^2}{R}$$

Mouvement circulaire uniforme;

~~ceci est~~ $\omega = cte$

$$\omega = cte = \omega_0 \Rightarrow \frac{d\theta}{dt} = \omega_0$$

$$\Rightarrow \int d\theta = \int \omega_0 dt$$

$$\Rightarrow \theta(t) = \omega_0 t + K$$

$$\text{à } t=0; \theta(0) = \theta_0$$

$$\Rightarrow \theta_0 = \omega_0 \cdot 0 + K \Rightarrow K = \theta_0$$

$$\Rightarrow \theta(t) = \omega_0 t + \theta_0$$

angle initial à $t=0$ (position de départ)

angle parcouru pendant le temps t à vitesse

constante ω_0

$$\frac{d(v\vec{T})}{dt} = \frac{dv}{dt} \vec{T} + \frac{v d\vec{T}}{dt}$$

$$(u, v)' = u'v + u(v)'$$